

INTERRUPTOR PULSADOR NA COLOR BLANCO 1 MÓDULO

APLICACIÓN



RECÁMARAS



FACHADAS DE CASA

El interruptor pulsador E2005PTL se emplea en áreas como:

- RECÁMARAS
- FACHADAS DE CASA

DESCRIPCIÓN

El interruptor pulsador NA (Normalmente Abierto) cierra el circuito eléctrico al accionarlo. Se puede utilizar en cualquier aplicación de señalización acústica, ya sea como un timbre, un zumbador, una alarma, una campana escolar, o para hacer la función de un dimmer universal o cualquier dispositivo que requiera un pulso eléctrico.

CARACTERÍSTICAS



- Tecla y diafragma moldeados en policarbonato resistente al impacto, y caja fabricada en polipropileno con retardante de flama.
- Contacto con doble punto de plata.
- Terminales y Balancín de Latón.
- Tensión de prueba: 1250V, 60Hz graduales durante un minuto.
- Resistencia de aislamiento probada a 500V: 75Ω.
- Poder de interrupción: 200 maniobras a 1.25 In 1.10V cos Φ 0.6.
- Prueba de vida: 40,000 maniobras a In Vn cos Φ 0.6 de acuerdo a la Norma Oficial Mexicana.
- Sistema de contacto patentado.
- Durabilidad de 100,000 accionamientos.

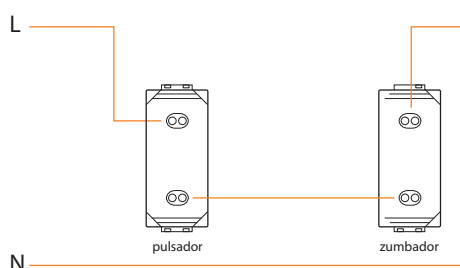
E2005PTL

INTERRUPTOR PULSADOR NA COLOR BLANCO 1 MÓDULO

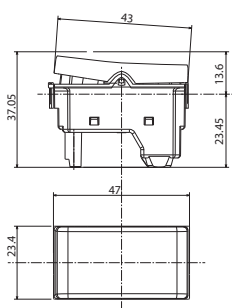
TABLA DE CAPACIDADES

Código	Tipo de aparato	Número de polos	Sistema de comando	Tipo de carga	Corriente nominal	Tensión nominal	Sección máx cond	Módulos
E2005PTL	Pulsador	1	Tecla	Resistivo	10 A	127V-250V-277V	2x12 AWG	1
	NA			Inductivo		60Hz	-	

DIAGRAMA DE CONEXIÓN



DIMENSIONES



CERTIFICACIONES Y CUMPLIMENTOS

Certificación NOM-ANCE. NOM-003-SCFI-2000

MONTAJE DE PLACAS

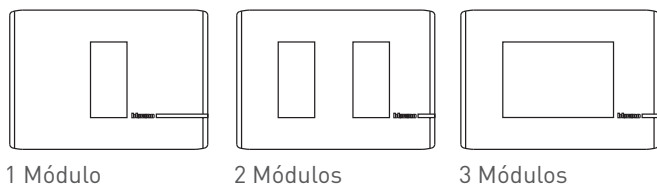


DIAGRAMA DE MONTAJE

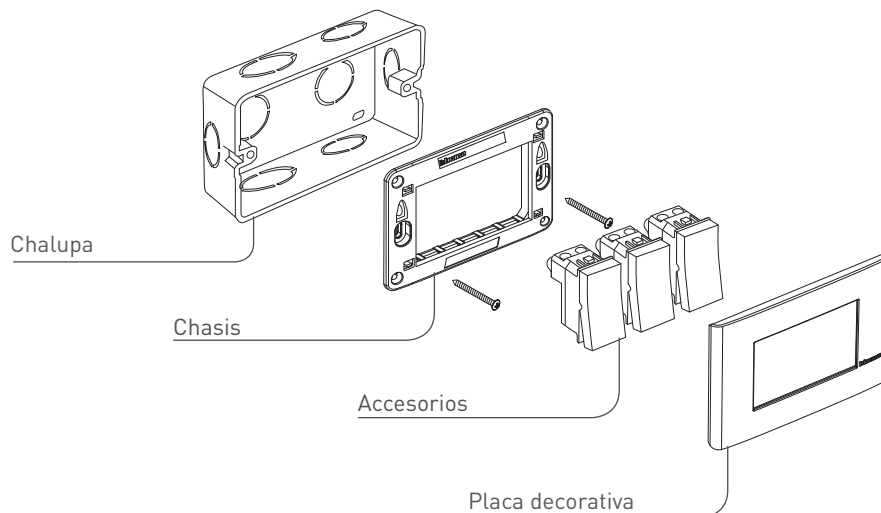


TABLA DE COMPATIBILIDAD CON PLACAS

Color		1 Módulo	2 Módulos	3 Módulos
	Blanco	E5N1PTL	E5N2PTL	E5N3PTL
	Flamingo	-	-	E5N3FLPTL
	Aqua	-	-	E5N3AQPTL
	Luna	-	-	E5N3LNPTL
	Moka	-	-	E5N3MKPTL

ACCESORIOS

Todos los interruptores de Modus PRO son iluminables, agregando un foco piloto LED color ámbar (ver código E4742V127PTL).

NOTA: Cuando el pulsador requiera foco piloto, éste debe alimentarse con fase y neutro.

